


Liga Deportiva Barrial El Transito HOJA DE VOCALÍA No. 528

Categoría: Infanto-Juvenil Fecha: Sábado - Agosto 30, 2025 Hora: 12:30 Cancha: Cancha 1

Etapas: Primera Etapa Jornada: Fecha 7 Vocal: Independiente | Infanto-Juvenil

MILAN					
					0
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					7 - Sebastian Roldan (*J)
✓					8 - Juan Castillo (*J)
✓					9 - Iker Toalombo (*J)
✓					13 - Juan Chiriboga (*J)
✓					16 - Luis Guaman (*J)
✓					21 - Pablo Solorzano
✓					22 - Cristopher Logacho (*J)
✓					23 - Guillermo Garrido (*J)

Jugadores sancionados en la vocalía No.528

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	\$ 7.00
-----------------------	----------------

CICLÓN ANDINO					
0					
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					4 - Danilo Larrosa (*J)
✓					6 - Eidan Quinga (*J)
✓					10 - Dylan Carranco (*J)
✓					14 - Adrian Villacis (*J)
✓					23 - Dilan Arcos (*J)

Jugadores sancionados en la vocalía No.528

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	\$ 7.00
-----------------------	----------------

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Liga Deportiva Barrial El Transito, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Liga Deportiva Barrial El Transito.

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final Milan (0) - Ciclón Andino (0), por lo demás sin novedad.

Además existieron las siguientes novedades:

JUGADOR DEL CLUB CICLON ANDINO MAL UNIFORMADO

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
-------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: Independiente

Nombre: INDEPENDIENTE

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Partido sin novedad de tarjetas.

Además existieron las siguientes novedades:

SE DA POR FINALIZADO EL ENCUENTRO DEPORTIVO POR JUGADOR MAL UNIFORMADO

Nombre: VICENTE GUACHAMIN