


Categoría: Serie A Fecha: Domingo - Marzo 17, 2024 Hora: 14:00 Cancha: Cancha Principal

Etapas: Primera Etapa Jornada: Fecha 1 Vocal: Atlético Juvenil | Serie A

MILAN					
					<b>4</b>
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓			■x1		5 - Cristian Guachamin
✓		⚽x2			9 - Jose Roldan
✓		⚽x1			10 - Javier Guachamin
✓			■x1		14 - Jonathan Yupa
✓			■x1		15 - Jinsop Collaguazo
✓		⚽x1			20 - Bryan Zambrano

*Jugadores sancionados en la vocalía No.4*  
*No existieron jugadores suspendidos*

Total Pagado Vocalía:	<b>\$ 25.00</b>
-----------------------	-----------------

COSMOS					
<b>1</b>					
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓			■x1		8 - Byron Mantilla
✓		⚽x1			10 - Edgar Pogo

*Jugadores sancionados en la vocalía No.4*  
*No existieron jugadores suspendidos*

Total Pagado Vocalía:	<b>\$ 25.00</b>
-----------------------	-----------------

**Nota:**

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Liga Deportiva Barrial El Transito, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Liga Deportiva Barrial El Transito.



## Liga Deportiva Barrial El Tránsito HOJA DE VOCALÍA No. 4

### INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final Milan (4) - Cosmos (1), por lo demás sin novedad.

**Además existieron las siguientes novedades:**

SIN NOVEDAD

<b>Puntuación del árbitro:</b>	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
--------------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

**Equipo:** AtlÁtico Juvenil

**Nombre:** CLUB ATL. JUVENIL

### INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

**Tarjetas Amarillas del equipo Milan:**

- \* No. 5 - Cristian Guachamin
- \* No. 14 - Jonathan Yupa
- \* No. 15 - Jinsop Collaguazo

**Tarjetas Amarillas del equipo Cosmos:**

- \* No. 8 - Byron Mantilla

**Además existieron las siguientes novedades:**

SIN NOVEDAD

**Nombre:** DIEGO RODRIGUEZ