

Categoría: Infanto-Juvenil Fecha: Sábado - Junio 20, 2026 Hora: 08:30 Cancha: Cancha 1

Etapas: Primera Etapa Jornada: Fecha 1 Vocal: Milan | Infanto-Juvenil

COSMOS					
					<b>3</b>
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					3 - Gabriel Naula (*J)
✓					5 - Mathew Pogo (*J)
✓					6 - Ezequiel Molina
✓		⚽x1			7 - Anthony Pogo
✓					8 - Samuel Lopez
✓		⚽x1			9 - Justin Meneses
✓					10 - Matias Conforme
✓		⚽x1			14 - Jordan Chasi
✓					18 - Mateo Jaramillo

*Jugadores sancionados en la vocalía No.256*

*No existieron jugadores suspendidos*

Total Pagado Vocalía:	<b>\$ 13.50</b>
-----------------------	-----------------

BARZA					
<b>1</b>					
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					2 - Mateo Narvaez (*J)
✓					6 - Adrian Peñafiel (*J)
✓					7 - Alexis Barreno (*J)
✓					8 - Jerald Chusin (*J)
✓					9 - Cristhoper Tipan (*J)
✓					10 - Eduardo Taipe
✓					11 - Cristopher Guaygua (*J)
✓					13 - Jostin Inaquiza
✓					14 - Anderson Guanoquiza
✓		⚽x1			15 - Jair Fas (*J)
✓					17 - Monseratt Faz (*J)

*Jugadores sancionados en la vocalía No.256*

*No existieron jugadores suspendidos*

Total Pagado Vocalía:	<b>\$ 13.50</b>
-----------------------	-----------------

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Liga Deportiva Barrial El Tránsito, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Liga Deportiva Barrial El Tránsito.



**Liga Deportiva Barrial El Tránsito**  
**HOJA DE VOCALÍA No. 256**

**INFORME DEL SEÑOR VOCAL**

El partido empieza a la hora programada, marcador final Cosmos (3) - Barza (1), por lo demás sin novedad.

<b>Puntuación del árbitro:</b>	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
--------------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

**Equipo:** Milan

**Nombre:** Milan

**INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO**

Partido sin novedad de tarjetas.

**Nombre:** luis Moyon

